

## MONST SPRING CUP 2023 大会ルール

### ■はじめに

- ・試合はApp Store/Google Playより配信されている「モンスターストライク スタジアム」を使用して行います。
- ・大会は2人1チーム制で、試合はすべてチーム戦となります。
- ・今大会はスイスドローRoundとバトルRoundごとにプレイ環境が異なります。

### <スイスドローRound>

- ・端末：ご自身の端末  
※端末が原因となる不具合などあった場合、試合が敗北となる場合があります。  
【追記：4/7】  
※ご自身の端末でプレイするため、データ通信量やバッテリー残量にご注意ください。
- ・ネットワーク回線：ご自身の回線（キャリア回線、Wi-Fi）
- ・アクセサリー：スマホカバー、スマホリング、ストラップ、保護シート、充電機  
イヤホンまたはヘッドホン（有線無線問わず）は使用可能、  
※ゲーム音を確認したい場合は、イヤホンまたはヘッドホンをご利用ください。  
※手袋、指サック、指を覆うものは使用禁止とします。
- ・試合では、ご自身の端末に用意した「モンスターストライク スタジアム」のアカウントでプレイします。
- ・大会では、大会用に指定されるステージで対戦を行います。

### <バトルRound>

- ・端末：ご自身の端末  
※端末が原因となる不具合などあった場合、運営が用意するモバイル端末（Google Pixel 5a 5G）でプレイいただきます。  
【追記：4/7】  
※ご自身の端末でプレイするため、データ通信量やバッテリー残量にご注意ください。
- ・ネットワーク回線：ご自身の回線（キャリア回線、Wi-Fi）
- ・アクセサリー：スマホカバー、スマホリング、ストラップ、保護シート、充電機  
イヤホンまたはヘッドホン（有線無線問わず）は使用可能  
※ゲーム音を確認したい場合は、イヤホンまたはヘッドホンをご利用ください。  
※手袋、指サック等、指を覆うものは使用禁止とします。

- ・試合では、ご自身の端末に用意した「モンスターストライク スタジアム」のアカウントでプレイします
- ・大会では、大会用に指定されるステージで対戦を行います。

## ■大会形式

- ・今大会は、スイスドローRoundとバトルRoundの2つに分かれており、スイスドローRoundの上位8チームがバトルRoundに進むことができます。

### <スイスドローRound>

- ・1試合1ゲーム先取のスイスドロー方式。
- ・全勝が1チームになるまで試合を行い、最大で6試合を行います。  
※当日の参加チーム数により試合数は変更となる場合があります。
- ・勝ち点は1点、負けは0点。同率の場合は下記順位決定基準に基づき順位を決定します。

#### [予選における順位決定基準について]

優先順位1：勝ち点

優先順位2：対戦相手の得点率（OMW%）

優先順位3：対戦相手が戦った相手の得点率の平均

※上記がすべて同じだった場合は、タイブレイク（タイムアタック）にて順位を決定します。

※OMW%（オポネント・マッチ・ウィン・パーセンテージ）とは、大会中どれだけ強い相手と対戦してきたか、という指標です。

同じ勝ち点であれば、より強い対戦相手と多く戦ったチームが上位となります。

※OMW%は、計算結果が0.33を下回った場合は0.33とします。

- ・スイスドローRoundでは、すべての対戦卓に対戦相手のプレイが確認できるモバイル端末が設置しており、プレイの様子は投影されます。
- ・バトルRound進出チーム数は、スイスドローRound上位8チームとなります。

### <バトルRound>

- ・スイスドローRound上位8チームでのトーナメント戦になります。
- ・スイスドローRound上位のチームから、トーナメントの場所を選択することができます。
- ・スイスドローRoundのランキング上位のチームにキャラクターピックの先攻/後攻の選択権があります。

- ・バトルRound1回戦は、スイスドロワーRoundを実施した場所で行い、準決勝からの対戦はメインステージ上で行います。
- ・バトルRoundでは、プレイの様子がモニターに投影されます。
- ・バトルRound1回戦では、すべての対戦卓に対戦相手のプレイが確認できるモニターが設置してあります。

## ■使用ステージ&トーナメント表

本大会では、試合ごとに使用ステージが異なります。下記をご確認ください。

※参加チームにより試合数が変更になる場合がございます。

### <スイスドロワーRound>

- ・1回戦：焔旗の獣人姫 2023
- ・2回戦：焔旗の獣人姫 2023
- ・3回戦：緑剣の支配者 2023
- ・4回戦：緑剣の支配者 2023
- ・5回戦：機甲の蒼将 2023
- ・6回戦：機甲の蒼将 2023
- ・タイブレーク：焔旗の獣人姫 2023

### <バトルRound>

- ・1回戦 第1ゲーム：緑剣の支配者 2023  
第2ゲーム：機甲の蒼将 2023  
第3ゲーム：焔旗の獣人姫 2023
- ・準決勝 第1ゲーム：機甲の蒼将 2023  
第2ゲーム：焔旗の獣人姫 2023  
第3ゲーム：緑剣の支配者 2023
- ・決勝 第1ゲーム：焔旗の獣人姫 2023  
第2ゲーム：緑剣の支配者 2023  
第3ゲーム：機甲の蒼将 2023

## ■対戦ルール

<キャラクター使用について>

- ・同一キャラクターを重複して使用することはできません。

※同一キャラクターの「進化」・「神化」、「獣神化」・「獣神化・改」は別キャラクターとして扱います。

例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。

- ・試合で使用できるキャラクターは、「モンスターストライク スタジアム」の最新バージョンで使用可能となっているキャラクターのみとなります。
- ・Ver.4.9.3アップデートでキャラクターが追加されます。それ以降は本大会までに「モンスターストライク スタジアム」がアップデートされた場合も含め、今後使用可能なキャラクターの追加はございません。
- ・キャラクターのLVはそれぞれ「極」になります。
  - ※「獣神化・改」はLv120、それ以外の★6はLv99、★5はLv70となります。
- ・HP/攻撃力/スピードの「+値」はそれぞれMAX値となります。
- ・キャラクターのラックはすべて「1」となります。
- ・今大会において、下記キャラクターを使用禁止とします。

※使用禁止キャラクター：「ネオ：ハローワールド・モード（獣神化）」



- ・キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、追加で当該キャラクターが使用禁止となることがございます。使用不可キャラクターが決定された場合、本公式サイト上で発表させていただきます。

### 【追記：4/12】

- ・対戦時およびピック時のメモ等の持ち込みについては、**手書きのメモまたは印刷物のみ**可能とします。
- ・準決勝以降、ステージ上でプレイする場合、運営に提出し承認を得たもののみ使用可能とします。

## ■キャラクターピックについて

### 1.キャラクターピックのルール

- ・対戦する両チームが交互にキャラクターを選択するルールです。
- ・キャラクターピックは、バトルRoundのみで行います。
- ・今大会のキャラクターピックは、モンスターストライク スタジアムの大会モードを使用します。
- ・先攻のチームから順番に使用するキャラクターを選択します。
- ・両チームともすでに選択されたキャラクターを指名することはできません。  
※選択したキャラクターの取り消しはできません。  
※ピックキャラクター選択時にメモ用紙を持ち込む事が可能です。

### 2.ピックの流れ

- ・キャラクターピックは以下の順番で進行します。

順番	先攻チーム	後攻チーム	制限時間
1	1キャラクター選択		30秒
2		1キャラクター選択	30秒
3		2キャラクター選択	30秒
4	2キャラクター選択		30秒
5	3キャラクター選択		30秒
6		3キャラクター選択	30秒
7	4キャラクター選択		30秒
8		4キャラクター選択	30秒



### 3.ピックの先攻/後攻

- ・バトルRoundでは、予選大会のスイスドローRoundでの順位に従い、全ての試合で上位チームが先攻/後攻のいずれかを選択できます。

### 4.ピックするキャラクターの登録

- ・今大会のバトルRoundは事前に、使用するキャラクターの登録は実施しません。使用可能な全てのキャラクターから選択できます。

#### ■ポジションについて

- ・大会中は試合毎にポジション（手番）を変更してプレイすることができます。ただし、それぞれ2キャラクターを操作してください。

#### ■失格となるケース

- ・モンスターストライク及びモンスターストライク スタジアムの改ざんや不正な操作を行った場合。
- ・試合中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。  
例)ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。
- ・故意にナビゲーションキーを操作した場合。  
例)ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。
- ・故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。
- ・貸出端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合がございます。
- ・チーム名及びニックネームが公序良俗に反する場合。
- ・エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。
- ・複数チームへの所属や、1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。
- ・試合中、1人が2つ以上の端末を操作した場合。
- ・チーム内で同一のキャラクターが2体以上重複した状態でバトルに出撃した場合。
- ・公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。
- ・運営が不正行為/迷惑行為と判断した場合。
- ・出場条件を満たしていない及び、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。

#### ■再試合となるケース

- ・試合中に運営側が故意と判断しない不測の事態により通信が切れた場合。
- ・運営側により試合が続行不可能と判断された場合。

- ・ 試合のクリアタイムが同着の場合。